

Diseño Curricular NTICX - CICLO 2018

Expectativas de logro:

Las expectativas de logro de los alumnos, es que profundicen sus conocimientos para:

- Conocer las herramientas básicas de las Nuevas Tecnologías.
- Desarrollar habilidades propias para el uso de las nuevas tecnologías, promoviendo la capacidad de crear, innovar, comunicar, investigar y localizar efectivamente la información.
- Adquirir destrezas para intervenir en la resolución de problemas y para los procesos de toma de decisiones, para poder analizar críticamente la denominada ciudadanía digital.
- Usar la Tecnología para comunicar eficazmente sus ideas, localizar efectivamente la información e intercambiarla con otros, utilizando distintos medios basados en comunicaciones sincrónicas y/o asincrónicas.
- Trabajar en forma colaborativa con sus pares, localizando, evaluando y organizando información proveniente de una gran diversidad de fuentes; procesar datos e informar resultados; solucionar problemas de la vida cotidiana y tomar decisiones fundamentadas.
- Realizar prácticas relacionadas con el tratamiento de la Información y la Comunicación, y los recursos basados en la Web 2.0

Criterios de evaluación:

- Evaluaciones con exposiciones escritas y orales.
- Cumplimiento de tareas designadas y presentaciones de trabajos prácticos en tiempo y forma.
- Seguimiento y observación del compromiso en el desarrollo de los temas con claridad.
- Obtención y manejo de datos seleccionados de distintas fuentes.
- Uso de simbología y lenguaje específico.
- Comprensión de consignas y de material de trabajo.
- Desempeño global y continuo del alumno en el trimestre.
- Responsabilidad en el desempeño general del alumno en el aula, de una manera respetuosa y ordenada

Contenidos:.

UNIDAD 1: ALFABETIZACIÓN INFORMÁTICA-COMPUTACIONAL

- * Conceptos de Técnica, Tecnología e Innovación.
- * Conceptos de datos, información, computación, informática, telemática, ofimática, domótica, , nanotecnología.
- * Análisis del desarrollo de los conceptos: TIC, NTIC, NTIT (Nuevas Tecnologías de la Información y la Telecomunicación), NTICx (Nuevas Tecnologías de la Información y la Conectividad).
- * Concepto de Dato e Información. Proceso Computacional (Entrada-Proceso-Salida).
- * Conceptos de: Hardware y Software (Clasificación)

- * Arquitectura y componentes de una computadora: CPU, ALU, UC, MEMORIAS (RAM – ROM), Puertos USB, Placa Madre (Motherboard), Puertos SD, Tarjeta de Audio y Video.
- * Concepto de Sistema Informático.
- * Clasificación de Periféricos (entrada, salida, almacenamiento masivo, conectividad).
- * Concepto de Sistema Binario.
- * Concepto de Digitalización.
- * Unidades de Medida (Bit, byte, Kbyte, Mbyte, Gbyte, TeraByte).
- * Concepto de Programa.
- * Concepto de Sistema Operativo
- * Administración y utilización de Planillas de Cálculo (consideraciones generales)
- * Administración y utilización de Procesadores de Textos (consideraciones generales)
- * Conceptos de Virus, Antivirus y Malware.

UNIDAD 2: ALFABETIZACIÓN EN REDES DIGITALES DE INFORMACIÓN

- * Concepto de red informática.
- * Tipos de información: analógica y digital.
- * Arquitecturas de las redes de información (LAN, MAN, WAN, PAN)
- * Tipos de redes (Red de datos, Red telefónica, Red satelital)
- * Organización de las redes: Intranet, Extranet e Internet.
- * Protocolo de red TCP/IP: principios de comunicación entre computadoras.
- * Topologías de redes.
- * Formas de conexión.
- * Administración de recursos compartidos.
- * Análisis de los modelos cliente-servidor y las redes entre pares (p2p).
- * Tipos de comunicación dentro de las redes: sincrónica (tiempo real), asincrónica (tiempo diferido), simétrica (entre pares) y asimétrica (entre impares).
- * Internet como resultado de la convergencia tecnológica.
- * Conceptos de Internet: página web, sitios, portal, campos virtuales.
- * Navegadores de Internet (características y funciones).
- * Formato de una dirección electrónica web.
- * Cuentas de correo en servidores web mail. Correo electrónico.

UNIDAD 3: ALFABETIZACIÓN EN EL MANEJO DE LA INFORMACIÓN

- * Digitalización de la información.
- * Organización de la información en la web. World Wide Web (www): lenguaje html, protocolo http, hipertexto, hipermedia, hipervínculo, correo electrónico, chat, podcast.
- * Buscadores de información en Internet: buscadores, meta buscadores.
- * Cibercultura. Sociedad red. Sociedad de la información. Sociedad del conocimiento y el aprendizaje.
- * Web 1.0 red pasiva.
- * Web 2.0 red participativa-colaborativa.
- * Web 3.0 red global semántica.
- * Web 4.0 red basada en inteligencia artificial.

UNIDAD 4: ALFABETIZACIÓN EN EL MANEJO DE COMPONENTES DE IMAGEN VISUAL

- * La imagen como mensaje.
- * Denotación y connotación de imágenes.
- * Cultura icónica.

- * La abstracción visual como instrumento de descubrimiento de significados.
- * La interpretación semántica de la imagen visual.
- * Concepto de publicidad.
- * El color en la publicidad.
- * Logotipo, isotipo e isologo.
- * El icono y la comunicación.
- * Presentaciones como constructoras de información en modo visual.
- * Editores de video como transmisores de ideas a través de imágenes y videos.
- * Programas para la edición de fotos, imágenes y videos.
- * Formato de archivo de imágenes: tipo y características.

UNIDAD 5: ALFABETIZACIÓN EN MEDIOS DIGITALES DE COMUNICACIÓN Y COLABORACIÓN.

- * Concepto de comunicación digital.
- * Modelos y componentes del proceso comunicativo digital.
- * Modelos técnicos y competencia comunicativa.
- * Ubicuidad: una nueva forma de comunicación.
- * Tercer entorno: nueva configuración social.
- * Análisis de medios digitales: fuentes, técnicas y códigos, naturaleza de la realidad construida por los medios, valores, intencionalidad mediática, medios digitales y su lenguaje.
- * Mass media: medios masivos de comunicación.
- * Medios colaborativos sociales: weblogs, wikis (escritura colaborativa), edublog, blogosfera, blogonauta, blogging, blogofolio, fotolog, redes sociales digitales (tipos y características).
- * Plataformas virtuales de aprendizaje, campus virtuales o entornos virtuales de aprendizaje. Herramientas colectivas de comunicación: sincrónicas (chat, irc, mensajería instantánea, mundos virtuales y asincrónicas (listas de distribución y foros de discusión)

UNIDAD 6: ALFABETIZACIÓN MULTIMEDIA

- * Concepto de multimedia.
- * Nuevos lenguajes y formas de comunicar la información.
- * La información y sus formatos: textual, verbal, sonora y visual.
- * Acceso a la información multimedia: hipermedia en la multimedia e interactividad.

UNIDAD 7: CIUDADANÍA DIGITAL

- * Conceptos y características de ciudadanía digital.
- * Educación (e-learning, b-learning, m-learning), Comercio (e-commerce), Negocios (e-business). Gobierno (e-government).
- * El ciberespacio como espacio de interacción.
- * La información como mercancía en la sociedad de la información y el conocimiento.
- * Netiquette: reglas de comportamiento dentro de Internet (comunicación, responsabilidad, derechos, seguridad, etcétera).
- * Privacidad de la información (Ley de Habeas data, protección de datos personales, Propiedad intelectual)
- * Delitos informáticos. Robo de identidad.
- * Responsabilidades de emisión de datos e información en el ciberespacio.
- * Licencias de software. Licencias creative commons. Derechos de copyright.
- * Libertad de acceso a Internet: accesibilidad. Sitios: ong, gobierno, cultura.